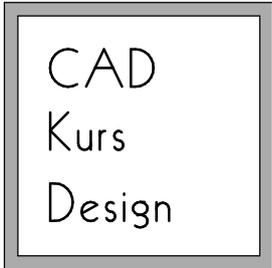


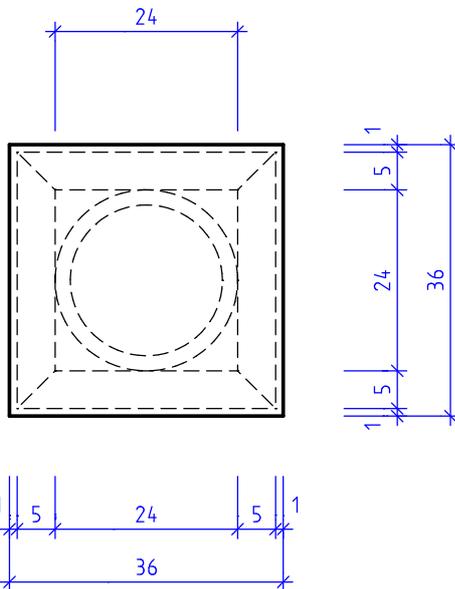
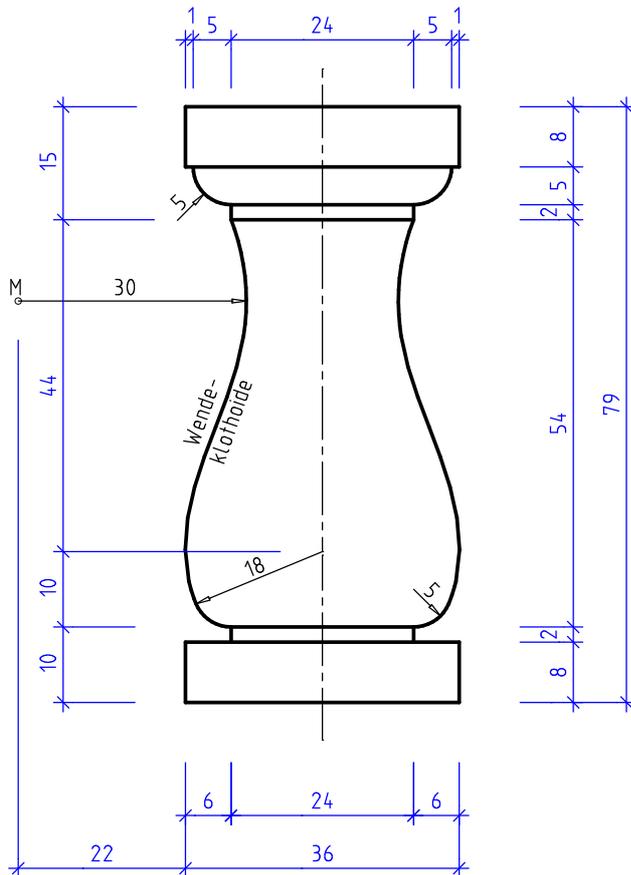
BALUSTER EINER BALUSTRADE (M 1:10)

Vorlage 6



Kombination aus Quadern und Rotationskörpern

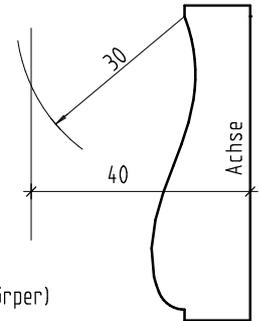
Bauteile



Hinweise zum möglichen Konstruktionsablauf

Für den bauchigen Balusterkörper:

Erstellen Sie mit 2D-Linien, Kreisen und einer Klothoide (Modul Geo - Lageplan) die halbe Umriss des Balusters. Achtung - Umriss ohne Verzweigungen und Löcher! Wandeln Sie diese Konstruktionselemente in 3D um. Erstellen Sie aus den 3D-Linien eine 3D-Polygonfläche. Rotieren Sie diese Fläche (Rotationskörper) um die Achse.



Für den oberen Teil mit Viertelstab:

Erstellen Sie mit 2D-Linien und Kreis die halbe Umriss des eckigen Kopfteiles. Achtung - Umriss ohne Verzweigungen und Löcher! Wandeln Sie diese Konstruktionselemente in 3D um. Erstellen Sie aus den 3D-Linien eine 3D-Polygonfläche. Erstellen Sie den Fahrweg (Außenkante) mit 3D-Linien für den Translationskörper.



Überlegen Sie eine zweite Möglichkeit um den Kopfteil aus Einzelkörpern zusammen zu setzen und zu verschneiden.

Mögliche Erweiterung, eine Balustrade:

Erstellen Sie zu dem Baluster einen passenden Oberteil und Unterteil von 3m Länge. Kopieren Sie die Baluser mit einem Abstand von 50 cm.

